

Pif

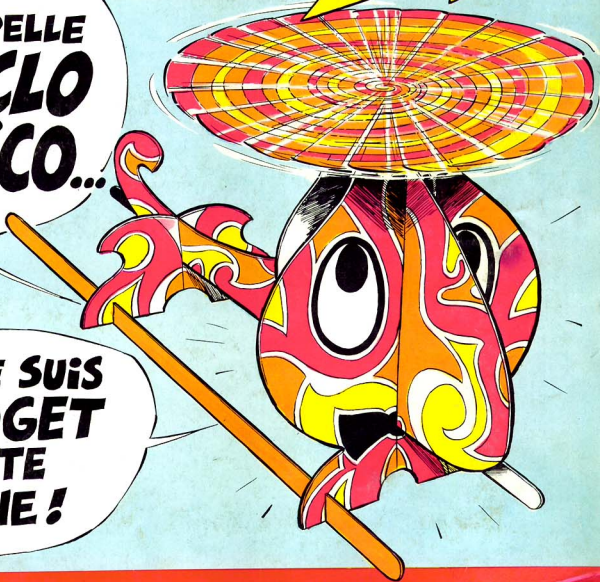
GADGET

N° 108

TOUT EN RÉCITS COMPLETS

JE M'APPELLE
CLO-CLO
L'HÉLICO...

... ET JE SUIS
LE GADGET
DE CETTE
SEMAINE !



CETTE SEMAINE

• TEDDY TED

« Le pilier du ciel »

page 17

• CORTO MALTESE

« Une étrange affaire »

page 35

• PLACID ET MUZO

« Champions de boxe »

page 71

LE GADGET EST

EN PAGES

29-30-31-32

De vous à nous de nous à vous

Christian SENECHAL, LE HAVRE

Je suis un passionné de tout ce qui touche à la conquête de l'espace. J'ai chez moi une belle collection de livres et de documents sur ce sujet et lorsque j'ai envie de me changer les idées, alors je relis les épisodes des « Pionniers de l'espérance » que je collectionne aussi. Je dois vous dire que j'ai l'impression, parfois, que les engins que dessine Poivet ont une drôle de forme mais j'en suis sûr que dans cinquante ans les fusées ne ressembleront pas à celles d'aujourd'hui. De toute manière, je félicite les auteurs des « Pionniers de l'Espérance » pour leur imagination débordante.

Hélène RANSTAIN, PARIS-13^e

Il y a longtemps que je voulais t'écrire mais je ne savais pas comment m'y prendre. J'ai treize ans et je lis « PIF » régulièrement depuis la rentrée scolaire. J'ai un secrétaire avec 3 tiroirs, le premier est rempli de vêtements, le deuxième de « PIF » et le troisième de gadgets. J'achète « PIF » le lundi et tout de suite je lis « Les jeux de Corinne et Jeannot ». L'autre jour, en lisant la rubrique « De vous à nous » du n° 1 334, j'ai été très étonnée et heureuse de voir que M. Hippolyte Sarmet, qui a soixante-treize ans, est toujours lecteur. Je réponds à Joëlle Franch du n° 1333 : moi aussi je suis d'accord pour Ludovic sur deux pages. Mais pour la question de mettre des documentaires et des reportages, alors ça non ! Si elle veut, elle peut acheter d'autres journaux, mais que « PIF » reste spécialement un journal de bandes dessinées.

Colette HERNANDEZ, TOULOUSE

A « PIF » vous avez le don de « mettre l'eau à la bouche ». Ce « Jardin Fantastique » que vous nous promettez pour le numéro 109... Qu'est-ce que ça peut bien être ? Je sais déjà que c'est un gadget mais à part ça !... Je vous en supplie, ne nous laissez pas si longtemps dans l'angoisse (je crois que j'exagère un peu).

— Tu n'as plus qu'une semaine à attendre pour savoir exactement ce qu'est ce fameux gadget. Je te promets que tu ne seras pas déçue !

Léonard VIOT, ARLES

Je devine à peu près ce que sera le « Jardin Fantastique ». C'est tout simplement l'herbe magique comme celle qui était parue il y a environ un an. Est-ce que je me trompe ?

— Tu te trompes complètement !

Claudine HERIAT

Supprimez Hercule de votre journal ! Nous l'avons assez vu. Méchant, hypocrite, sorniois : avec tous ces défauts, on ne voit vraiment pas comment « PIF » l'a admis dans son journal. J'espère que vous tiendrez compte de ma demande.

— Peut-être exagères-tu un peu. Hercule n'est pas si méchant qu'il en a l'air.

Vous aussi, écrivez-nous à :

PIF « De Vous à Nous »
126, rue La Fayette, PARIS-10^e
B.P. 77 X.

LES ÉDITIONS VAILLANT

SIÈGE SOCIAL
RÉDACTION - ADMINISTRATION

PIF
LE JOURNAL DES ENFANTS

126, rue
La Fayette
PARIS-10

Boîte postale
n° 77 X

Tél. 770-97-59
(7 lig. groupées)

C.C.P. 4620-25

TARIF D'ABONNEMENT

Les abonnements sont mis en service la première semaine de chaque mois sur règlement parvenant au plus tard à notre Administration le 20 du mois précédent.

PIF

HERODOTAIRE

FRANCE ET COMMUNAUTÉ

3 mois : 32,50 F - 6 mois : 62 F
1 an : 110 F

ÉTRANGER

3 mois : 38 F - 6 mois : 73 F
1 an : 138 F

Pour les changements d'adresses, joindre une ancienne bande et 1,50 F.

Adressez vos règlements :

Les ÉDITIONS VAILLANT
126, rue La Fayette,
Boîte Postale 77-X, PARIS 10^e
C.C.P. 4620-25

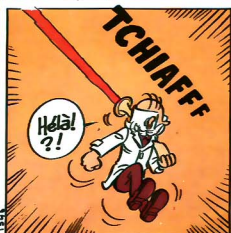
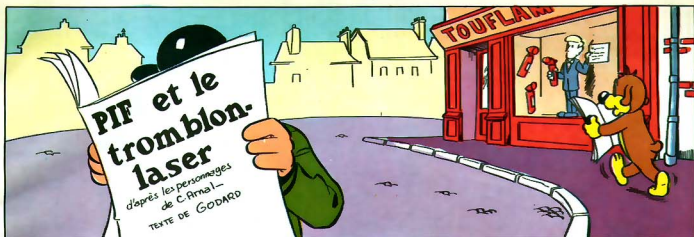
Prix de vente de l'exemplaire :
France : 2,50 F - Canada : 50 cents -
Suisse : 2,50 F S - Italie : 300 liras
Tous autres pays étrangers : 3 F F
Ce numéro a été tiré à 470 000 ex.

PUBLICITÉ

AGENCE CENTRALE DE PUBLICITÉ
187, quai de Valmy, PARIS-10^e
Tél. 205-97-28

PIF

demande à tous
ses lecteurs de
faire bon accueil
aux annonces publicitaires.



Sapristi ! Je crois bien que mon prototype a une fâcheuse tendance à partir tout seul...



Pourvu que...



Ah! malheur!

QU'AI-JE FAIT?!



J'avais deviné juste! C'est vous qui avez...

Hélas! Je suis un misérraaable!



Je suis un assassin!
Je suis...



Je suis...



Ce n'était qu'un modèle réduit, un jouet télécommandé!

...Je suis ... BIEN SOULAGÉ!

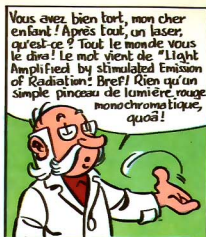


Ainsi, professeur, vous pouvez porter LE FEU à distance avec ce machin biscornu?!



Ce n'est pas un machin biscornu, jeune homme, c'est un **TROMBLON - LASER!**









Bientôt dans les stations-service.

Un trésor chez Mobil: toute une collection de pierres fines d'Afrique du Sud et des Amériques.

Les pierres fines, ce sont des pierres naturelles, véritables bijoux qu'on extrait dans les fabuleux pays riches en pierres précieuses : l'Afrique du Sud et ses diamants, les Amériques et leurs trésors mystérieux.

Elles t'attendent chez Mobil : il y en a 10 différentes avec chacune son histoire que tu découvriras

dans le dépliant édité par Mobil.

Tu pourras les collectionner dans un très bel écrin offert par Mobil. Tu pourras aussi les fixer toi-même sur des bagues, des bracelets, des colliers, des ceintures, etc... De quoi faire de merveilleux cadeaux à ta maman, tes amis... et à toi aussi.

Nous ne t'en disons pas plus. Tout est expliqué dans le dépliant. Tu n'as qu'une chose à faire : rappeler à ton papa quand il s'arrêtera dans une station-service Mobil, de réclamer ses pierres fines, le dépliant et l'écrin... et un support de décoration spécialement conçu pour ta propre collection de pierres fines.



Agate
mousse



Jaspe rouge



Œil de tigre



Carnaline



Aventurine



Quartz rose



Améthyste



Obsidienne



Larme
d'Apache

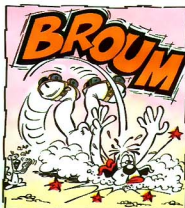


Agate du
Mexique



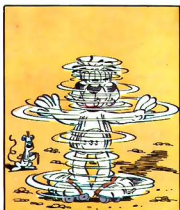


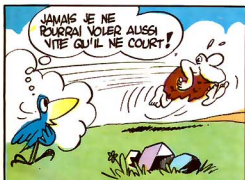
FAI-LURON



...OU LA JOIE DE VIVRE

SCÉNARIO
GOTLIB
DESSINS
DUFRANNE
GOTLIB





gagnez le
compagnon de vos rêves
grand jeu-concours la ménagerie de
CADET-ROUSSEL
400 vrais animaux de race
en consommant

TOP FRAIS champêtre *Cadet frais*

FROMAGES FRAIS

JEAN BERTHER PUBLICITE - AGENCE RHODANNE DE PUBLICITE

UCALYN 89 MONETAU

POUR 99 F

SEULEMENT
(franco : 119)
Ce Projecteur PENTACON
Type Filius IV
pour vues diapo 18 x 24, 24 x 36
et en carton 5 x 5
entièrement métallique, gris martelé.
Double condensateur, verre anticalo-
rique, objectif MEYER GÖRLITZ 2,8/
80 mm, bleu de très haute luminosité.
Lampe BA 15 S 150 watts, 220 volts.
Passe-vue, va-et-vient.
Supplément pour lampe 110 volts 15 F

CADEAUX AUX 500 PREMIERS ACHETEURS

Un superbe coffret de transport gainé 2 tons — beige et vert — formant table
de projection. Dimensions : 280 x 160 x 160 mm. Poids : 3,5 kg.

Éts J. MULLER

14, rue des Plantes, Paris (14^e). Métro Alésia.
C.C.P. Paris 4638-33. Pas d'envoi contre remboursement.
Catalogue 1971 « Rien que des Affaires » contre 2 F en timbres

CONCOURS FOU

1^{ER} PRIX
UN
RHINOCEROS,
un vrai,
GAGNEZ-LE!
(ou un chèque
de 30 000 F
3 000 000 AF)

3594 PRIX FOUS, FOUS, FOUS
D'UNE VALEUR DE 100 000 F

Sur toutes les tablettes de Chocolat LANVIN
avec surcharge "Concours Fou"
figurent les bulletins-concours.
Vous avez jusqu'au 30 juin 1971
pour nous envoyer vos réponses.
Alors Bonne Chance!

CHOCOLAT
LANVIN

ESCO/INCO

**LA SEMAINE
PROCHAINE
UN GADGET
FANTASTIQUE :
LE JARDIN
FANTASTIQUE**



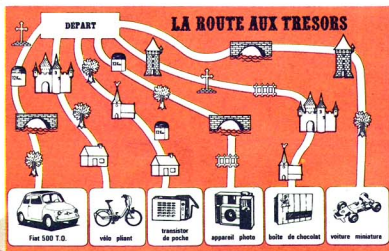
LA JUNGLE EN FOLIE

TEXTE GODARD DESSIN MIC DELINX



Pif

t'offre ton premier ticket-jeu
LA ROUTE AUX TRESORS



Ceci est une des étapes de la Route aux Trésors.



comment jouer ?

Rassembler toutes les étapes d'une des Routes aux Trésors : vous gagnerez le trésor qui se trouve au bout de la route.
Par exemple, si vous voulez gagner un vélo pliant, il faut réunir les étapes suivantes : château - arbre - maison.
Conservez cette étape. Quand vous aurez toutes les étapes d'une route, alors seulement envoyez les au jeu "La Route aux Trésors" **SUCHARD**.
Le trésor sera à vous !



tu trouveras d'autres tickets-jeu
dans les tablettes 100 et 200 g

MILKA SUCHARD

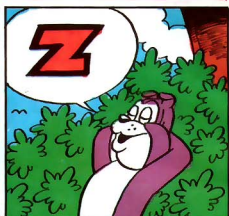




PIFOU...

Scénario et dessins de MAS

GRANDE BRUTE



LE PILIER DU CIEL

TEDDY TED

C'EST DE CE CÔTÉ
QUE L'ON TIRE, L'APACHE
MAIS CE N'EST PAS
NOUS QUE L'ON VISE !

ROBERT
LECLERCQX
GÉRARD
TORPON

LA BRUME MATINALE
ESTONNANT ENCORE LES
COLLINES, QUAND LES COUPS
DE FEU DÉCHIRÈRENT LE
SILENCE QUATRE...

TEDDY TED ET SON COMPAGNON ÉPÉRONNÈRENT
LEURS MONTURES. L'ÉCHO DES DÉTONATIONS
S'ÉTEIGNAIT LENTEMENT...

LA-BAS ! REGARDE !

LE CAVALIER QUI GISAIT PRÈS DE SON CHEVAL
FOUDROYÉ, RELEVA SON ARME VERS LES
DEUX HOMMES QUI S'APPROCHAIENT AU
GALOP.

HOLA, L'AMI ! NOUS NE SOMMES
POUR RIEN DANS
CETTE AFFAIRE.
COH !

CELLE-CI BAISSA SA CARA-
BINE.

EN EFFET, JE
NE VOUS AI
JAMAIS VUS
PARMI CES
TUEURS ! JE
VOUS...

LA FEMME
N'ACHÈVA PAS
CAR...

LE COW-BY ÉTAIT MAINTENANT ASSEZ PRÈS
POUR CONSTATER QU'IL S'AGISSAIT D'UNE
JEUNE FEMME...

UNE TROUPE DE CAVALIERS SE
DECOUPAIT DANS LA BRUME,
À L'HORIZON...

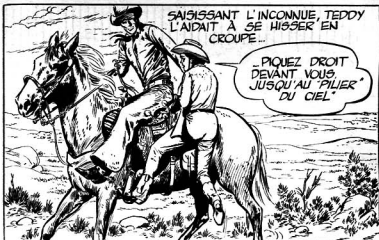
FUYEZ, SI
VOUS TENEZ
À LA VIE !

D'ACCORD,
MAIS AVEC
VOUS !



© M. VERBAULT Paris

LE PAYSAGE DÉSERTIQUE N'OFFRAIT AUCUN
ABRI D'OÙ LES DEUX COMPAGNONS
EUSSENT PU CONTENIR LES CAVALIERS...
LA POURSUITE COMMENÇA, PONCTUÉE
DE COUPS DE FEU...



SAISSISSANT L'INCONNUE TEDDY
L'AJDAIT À SE HISSER EN
CROUPE...

PIQUEZ DROIT
DEVANT VOUS
JUSQU'AU PILIER
DU CIEL

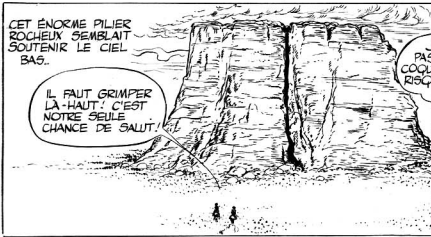


... SI NOUS N'ATTEIGNONS
PAS LE "PILIER DU CIEL",
BEN CONNOR NOUS MASSA-
CRERA COMME IL A MASSA-
CRÉ LES AUTRES !

UNE FALAISE ABRUPTÉ
DONT LA CRÊTE SE
PERDAIT DANS LES
NUAGES, SE DRESSAIT
AU LOIN

CET ÉNORME PILIER
ROCHEUX SEMBLAIT
SOUTENIR LE CIEL
BAS...

IL FAUT GRIMPER
LA-HAUT : C'EST
NOTRE SEULE
CHANCE DE SAUT !



GRIMPER LÀ-HAUT ! MAIS
C'EST IMPOSSIBLE !

JE CONNAIS UN
PASSAGE OÙ CES
COUINS NE SE
RISQUERONT
PAS !

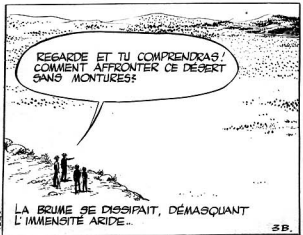


UN INSTANT PLUS TARD,
ABANDONNANT LES CHEVAUX,
LES DEUX HOMMES ESCALA-
DAIENT LA PAROI DU PILIER
DU CIEL, DERRIÈRE L'INCONNUE...



VOUS N'ÉCHAPPerez PAS TOUJOURS À
BEN CONNOR : IL VOUS FAUDRA
BIEN, TÔT OU TARD, ABANDONNER
VOTRE NID D'AGLE !!!

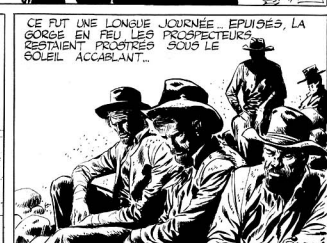
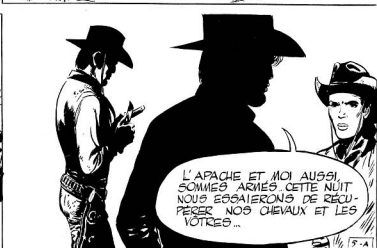






© M. VAILLANT Paris





LE REGARD QUE TEDDY POSE SUR NANCY SE FIT DUR... MAIS CE REGARD ÉTAIT SI FRANC QUE LA JEUNE FILLE ROUGIT...

EXCUSEZ-MOI...
JE... JE VOUS FAIS
CONFIANCE...

LE CRÉPUSCULE RAMENA UN PEU DE
FRAÎCHEUR SUR LE PLATEAU...

C'EST LE MOMENT,
L'APÂCHE
L'ESSENTIEL EST
D'AGIR SANS BRUIT...

NANCY ET LES PROSPECTEURS,
ANXIEUX VIRENT LE
COW-BOY ET SON COMPAGNON
DESCENDRE DU 'PILIER' DU
CIEL...

© M. VAILLANT Paris

BIEN QUE LA PAROI FUT
PRESQUE ABRUPTÉ, DE
NOMBREUSES ASPÉRITÉS
FACILITAIENT CETTE
DESCENTE...

TEDDY ATTEI-
GNAIT L'ÉBOULIS,
AU PIED DU
'PILIER' QUAND
UNE ROCHE
ROULA SOUS
SON TALON...



LE GREDIN EN FACTION
SURSAUTA ET ENTREVIT
LES SILHOUETTES DES
DEUX HOMMES.
IL PORTA VIVEMENT LA
MAIN À SON HOLSTER...

...ET S'ÉCROULA ENTRE LES JAMBES DE SA MONTURE...

CE SOMBRERO EST ASSEZ
TYPIQUE ! PEUT-ÊTRE
DONNERA-T-IL LE CHANGE...



LE "PILIER DU CIEL" SE DRESSAIT DANS LES TÉNÉBRES ET SEMBLAIT SUPPORTER LES NUAGE OU ROULAIT LA LUNE. CELLE-CI ÉCLAIRAIT LES COLLINES ET L'HACIENDA VERS LAQUELLE SE DIRIGERAIENT LES DEUX COMPAGNONS... LES CHEVAUX DES OUTLAWS ET CEUX DES PROSPECTEURS ÉTAIENT PARQUÉS DANS LE CORRAL...

© M. VAILLANT Paris



CEPENDANT...

POURQUOI NE PAS
FILER, BEN ? NOUS
AVONS RAFLÉ
ASSEZ DE PÉ-
PITES POUR
VIVRE TRANQUILLES
QUELQUES
TEMPS...

SI NOUS FILIONS SANS LIQUIDER
LES TÉMOINS, NOUS AURIONS VITE
TOUS LES SHÉRIFS DE L'ÉTAT SUR
LE DOS ET NOUS N'AURIONS PAS
LE TEMPS DE PROFITER DES
PÉPITES EN QUESTION !...



UN PEU DE
PATIENCE, LES GARS !
LA SOIF AURA RAISON
DE CES ENTÊTES...

JUAREZ
REVIENT,
BEN !
IL RAMÈNE
UN TYPE
AVEC LUI !...



VOUS VOYEZ... J'AVAIS
RAISON ! CES IMBÊ-
CILES SE RENDRONT
L'UN APRÈS L'AUTRE.

BEN CONNOR REGARDAIT
AVEC SATISFACTION LE
CAVALIER S'APPROCHER.



IL NE POUVAIT PAS SE RENDRE COMPTE QUE LE
SOMBREIRO ORNÉ DE POMFONS ET DE PIÈCES
D'ARGENT NE COIFFAIT PAS SON COMPLICE JUAREZ,
MAIS TEDDY TED !

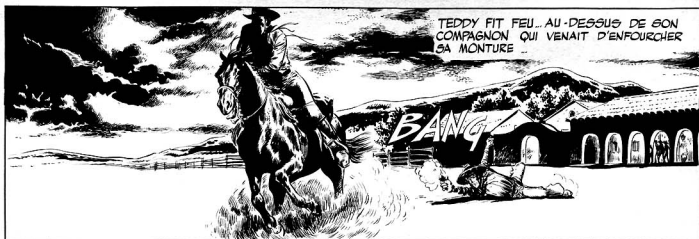


TEDDY, QUI AVAIT DÉCIDÉ QUE SUR CE TERRAIN À
DÉCOUVERT SEULE L'ACTION DIRECTE ÉTAIT
POSSIBLE...

ILS NOUS ONT
CERTAINEMENT
VUS PRÊT
L'APACHE ?
VAS-Y !...



LE SANG-MÊLÉ
S'ACCROCHA
BRUSQUEMENT À LA
CEINTURE DU COW-BOY,
LE FAISANT CHOIR DE
SA BÊLE...



TEDDY FIT FEU... AU-DESSUS DE SON COMPAGNON QUI VENAIT D'ENFOURCHER SA MONTURE...

© M. VAILLANT Paris



AH! LE BONHOMME VIENT D'ÉCHAPPER À JUAREZ... ALLEZ, VOUS AUTRES! NE LE LAISSEZ PAS FUIR.



TEDDY VIT LES HOMMES DE BEN CONNOR S'ÉLANCER VERS LEURS CHEVAUX...

...LA DIVERSION A RÉUSSI! J'ESPÈRE QUE CES COQUINS NE RATTRAPERONT PAS L'APACHE...



CONNOR ACCOURAIT, RAGEUR...

POURQUOI T'ES-TU ENCOMBRÉ DE CE TYPE, JUAREZ? IL FALLAIT L'ABATTRE SUR PLACE...



OOH! QU'EST-CE QUE?

CONNOR, AHURI, VIT LE CANON DU COLT POINTE SUR LUI, SOUS LE SOMBRERO, SOUS UN VISAGE QU'IL NE CONNAISSAIT PAS...



QU'EST-CE QUE TU ES-TU? QUE VEUX-TU?

BEAUCOUP DE CHOSSES, CONNOR! JE VEUX DES CHEVAUX... ET DES VIVRES... ET DES ARMES!

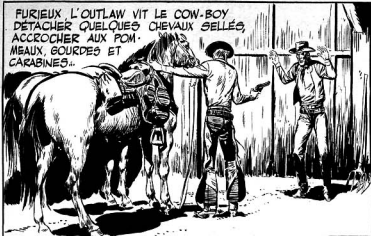


LES COUPS DE FEU QUI CLAQUAIENT DANS LES COLLINES, PROUVAIENT QUE L'APACHE ÉTAIT PRIS EN CHASSE...



MAIS LES COMPLICES DE CONNOR POUVAIENT REVENIR À L'HACIENDA D'UN INSTANT À L'AUTRE

PAS UN GESTE, CONNOR! ET RESTE À MES CÔTÉS!



© M. VARLANT Paris



...TU NE CROYAIS TOUT DE MÊME PAS MÂTER BEN CONNOR, AUSSI FACILEMENT, COW-BOY !

LA FOURCHE MENAÇAIT TEDDY QUI AVAIT PERDU SON ARME...



L'OCCASION QU'IL GUETTAIT, DE BONDIR SUR TEDDY, SE PRÉSENTA...



ATTENTION DERRIÈRE TOI, CONNOR !

AH ! AH ! AH ! CETTE RUSE EST UN PEU TROP GROSSIÈRE, ADIEU, COW-BOY !

9A



LES DENTS D'ACIER ALLAIENT S'ABATTRE QUAND CLAQUA LE COUP DE CARABINE...



...JE T'AVAIS DIT DE REGARDER DERRIÈRE TOI, CONNOR...



NANCY SORTAIT DE L'OMBRE SA WIN-CHESTER FUMANTE À LA MAIN...

QUAND J'AI ENTENDU TOUTES CES DÉTONATIONS, JE N'AI PAS PU RESTER AVEC LES AUTRES...



...ET JE SÉRAIS MAL VENU DE VOUS LE REPROCHER, NANCY. VOUS M'AVEZ SAUVÉ LA VIE ET VOUS AVEZ VENGÉ VOTRE PÈRE !

9B

RETOURNEZ AU "PIER DU CIEL"...
QUE VOS COMPAGNONS EN
DESCENDENT AU PLUS VITE
DISTRIBUEZ-LEUR CES GOURDES
ET CES ARMES... ILS EN AURONT
BESOIN POUR REPOUSSER LES
COMPLICES DE CONNOR...



UN INSTANT PLUS TARD, BARRICADE
DANS L'HACIENDA, TEDDY TED VOYAIT
UN CAVALIER ARRIVER AU PETIT TROT.

L'APACHE!
IL LEUR A
ÉCHAPPÉ !



de VALLANT PARIS

JE SAVAIS QUE TU LES DÉPIS-
TERAIS L'APACHE ! NOUS
SERONS DEUX POUR LES
REPOUSSER QUAND
ILS VIENDRONT
CHERCHER CES
PÉPITES...



ILS N'AURONT
PLUS JAMAIS
ENVIE DE
PÉPITES...

TU LES AS...?
OH ! JE COMPRENDS.
ILS NE SAVAIENT
PAS QUE TU ÉTAIS
ARMÉ !



C'EST
ÇA !

IMPASSIBLE, L'APACHE REGAR-
NISSAIT SON BARILLET. IL ÉTAIT
INUTILE DE LUI DEMANDER CE
QUI S'ÉTAIT PASSÉ DANS CES
COLLINES, SUR LESQUELLES SE
LEVAIT LE JOUR...



EH BIEN PUISQUE
CES PROSPECTEURS
N'ONT PLUS RIEN À
CRAINDRE DE CONNOR
ET DE SA BANDE, IL NE
NOUS RESTE PLUS
QU'À CONTINUER
NOTRE RANDONNÉE
VERS LA MER !

AU LOIN, LE PIER DU CIEL
SEMBLAIT SOUTENIR UN
TOIT DE NUAGES FRANGÉS
D'OR...



NOUS REPREN-
DRONS LA PISTE
DÈS QUE NOUS
AURONS SALUÉ
CES BRAVES GENS...

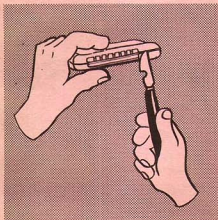
COMME NANCY ET SES COMPAGNONS,
ÉPUISÉS, SE DÉPLOIENT DANS LE
DÉSERT POUR RECONQUÉRIR LEURS
BIENS, TEDDY ET L'APACHE SE
PORTÈRENT À LEUR RENCONTRE,
POUR LEUR APPRENDRE QUE LA
BATAILLE ÉTAIT DÉJÀ GAGNÉE...



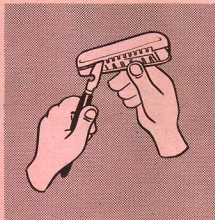
Gadgetus

Le Journal
du GADGET

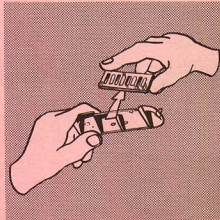
UNE NOUVELLE PLAQUE VIBRATIVE POUR VOTRE HARMONICA



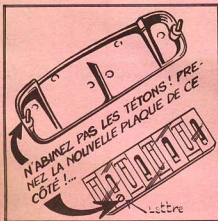
1. Après avoir fait tremper pendant quelques minutes votre harmonica dans de l'eau chaude, séparez à l'aide d'un coupe-papier les deux éléments jaunes qui le forment.



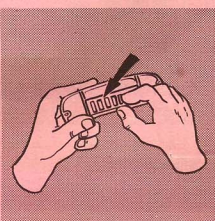
2. Procédez délicatement de façon à ne pas abîmer les tétons qui réunissent ces deux éléments.



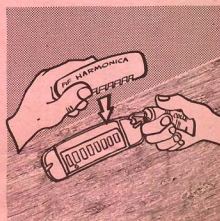
3. Enlevez la plaque vibrative blanche qui se trouve à l'intérieur de l'harmonica.



4. Prenez votre nouvelle plaque vibrative et placez-la de façon à ce que la lettre qui y figure soit placée à gauche et face au côté où vous soufflerez.



5. Appuyez de façon à ce que la plaque soit maintenue.



6. Mettez un peu de colle sur les tétons et assemblez le tout.

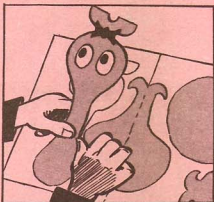


Comment réaliser CLO-CLO L'HELICO

1. Détachez la planche prédécoupée de votre « PIF ».



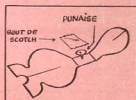
2. Décortiquez chaque élément de la planche.



3. Enduisez de colle la partie blanche du corps de l'hélico, collez.



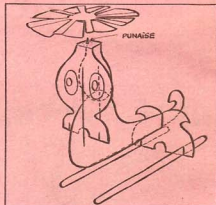
4. Plantez une punaise à l'endroit indiqué sur le dessin. Maintenez-la par un petit bout de papier adhésif.



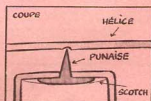
5. Formez l'hélice comme vous le montre le dessin, en suivant les rainures.



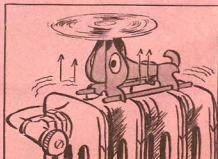
6. Montez les divers éléments de Clo-Clo l'hélico suivant le dessin ci-dessous.



8. Poser l'hélice sur la pointe de la punaise (attention : la punaise ne doit pas traverser l'hélice ! Et elle doit se trouver juste au centre de celle-ci).



8. Posez Clo-Clo l'hélico sur une source de chaleur (un radiateur, une lampe de très forte intensité, etc.). L'hélice de Clo-Clo se mettra aussitôt à tourner.



...CLO-CLO L'HELICO...

...Je m'appelle Clo-Clo, Clo-Clo l'hélico.

Je ne suis pas de ces hélicos que l'on trouve à tous les coins d'aéroports. Je n'ai besoin ni d'essence, ni de moteur... un léger souffle de chaleur suffit à faire tourner mes hélices.

Gadget

Gadget

Gadget

Gadget

L'HISTOIRE DE CLO-CLO L'HÉLICO!

DESSINS DE JACQUES TABARY.

AVEC LA PARTICIPATION INVOLONTAIRE DE MATTIOLI.

SNIF...
SNIF...
SNIF...



VRUUM...
VRUUM...
VRUUM...



ALORS,
GAMIN, TU
DÉCOLLES?



ÇA UN
HÉLICO? SES
HÉLICES NE
TOURNENT
MÊME PAS!



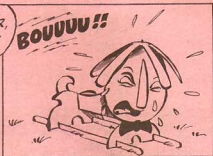
HI HI HI!
QU'IL EST
LAID!

EH, EMPÔTÉ

HI HI HI!
RASE-MOTTES!



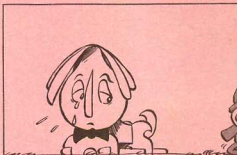
J'ARRIVERAI À LES
FAIRE TOURNER,
CES SACRÉES
HÉLICES!!!



BOUUUU!!



?



BOUUUU!!!

?



(QUI ES-TU?)

ON M'APPELLE... SNIF...
CLO-CLO... SNIF... CLO-CLO
L'HÉLICO
BOUUUU!!!



MAIS POURQUOI ES-TU SI TRISTE?

JE NE SAIS PAS VOLER, ALORS
TOUT LE MONDE SE MOQUE DE MOI
...ET JE N'AI PAS
D'AMI... SNIF...
JE SUIS TOU-
JOURS SEUL.



JE VOIS... CE QU'IL TE
MANQUE, C'EST JUSTE
UN PEU DE CHALEUR...



"CHALEUR MAGIQUE!
TOURNE, TOURNE ET
TOURNE SANS
FIN!"



COMME IL EST JOLI CLO-
CLO, AVEC SES HÉLICES
QUI TOURNENT...



CLO-CLO,
C'EST CLO-
CLO!

* FIN *

l'exploit

L'EXPLOIT...

l'équipe de « PIF-GADGET » a conscience
d'avoir réalisé l'exploit.
NOUS N'AVONS PAS PEUR DES MOTS !

EXPLOIT :

Seul PIF pouvait imaginer un tel gadget...
car il est inimaginable.

EXPLOIT :

Seul PIF pouvait offrir un tel gadget...
car vous ne pourrez le trouver nulle part
ailleurs.

Ce gadget c'est le

« JARDIN FANTASTIQUE » !

Un jardin étrange que nous vous décrivons
ENFIN, en pages 78 et 79. Vous aurez du mal
à nous croire

(comment en serait-il autrement) ?

Et pourtant c'est VRAI !

La semaine prochaine, vous jugerez vous-même.

un gadget fantastique
la semaine prochaine

**LE JARDIN
FANTASTIQUE**

CORTO MALTESE

HUGO PRATT

UNE ÉTRANGE AFFAIRE

UNE LOI DU CODE PÉNAL DE PORT DUCAL
DIT : "TOUTS CEUX, QUI PAR LES ARTS DE LA
MAGIE OU DE L'HYPNOSE OBLIGERONT
LES MORTS À TRAVAILLER, SERONT CONDAMNÉS
À MORT..." JE NE ME SOUVIENS PLUS TRÈS BIEN
DU TEXTE, MAIS JE SAIS N'ÊTRE PAS LOIN DE
LA VÉRITÉ... DE TOUTES MANIÈRES, L'HISTOIRE
COMMENÇA QUAND IL ARRIVA À BARBADOS.



VOILÀ LE FANAL DE BATHSHEBA.
IL Y A DES MOIS QUE JE N'ÉTAIS
PAS VENU PAR ICI.



EH / VIEUX BRIDGETOWN,
TU AS VU LE PROFESSEUR
STEINER ?

IL Y A UNE SEMAINE, NOUS AVONS BU
ENSEMBLE AU "FLYING FISH CLUB" MAIS
EN CE MOMENT, IL DOIT ÊTRE AU
"CLUB" DU COMMISSARIAT.



LE PROFESSEUR STEINER SE
TROUVE-T-IL PARMI VOS
PAROISSIENS ?

OUI, M^r. CORTO
MALTESE... ENTREZ.



25 STERLINGS D'AMENDE,
COMMANDANT...
VOICI LE REÇU.



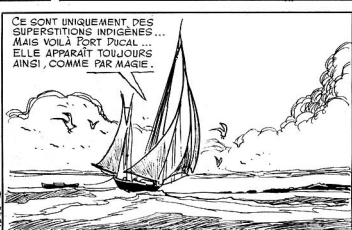
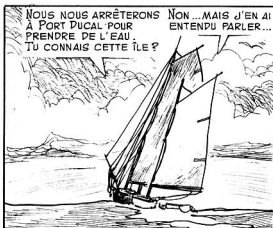
PROFESSEUR...
VOTRE AMI,
CORTO MALTESE,
EST VENU VOUS
CHERCHER.



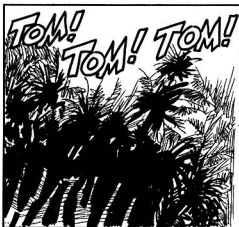
DÈS QUE JE TOURNE LE DOS,
TU RECOMMENCES À BOIRE !...

BIENVENUE...
CORTO MALTESE.

© M. VAILLANT Paris



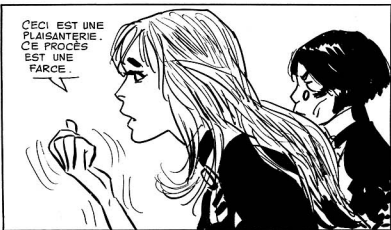






© M. VAILLANT Paris











LE PELOTON
D'EXECUTION ??...
CE N'EST PAS
POSSIBLE ...
C'EST UNE
ERREUR ...CORTO
MALTESE NE
PEUT PAS MOURIR
AINSI ... PAS LUI...



JE DOIS LE RETROUVER ... IL EST PEUT-ÊTRE BLESSÉ ... ON SAURA BIEN ME LE DIRE ... MAUDIT SOIT LE JOUR OÙ NOUS SOMMES VENUS ICI ...



EH, ON M'A RACONTÉ UNE
BLAGUE ... ON DIT QU'UN
AMI À MOI, UN MARIN,
A ÉTÉ ... TUÉ.

CE N'EST PAS
UNE BLAGUE...



JUSTICE A ÉTÉ FAITE ... SI C'EST VOTRE AMI,
VOUS POURRÉZ L'IDENTIFIER À LA FACULTÉ DE
MÉDECINE, IL SERVIRA AUX ÉTUDIANTS POUR
LA LEÇON D'ANATOMIE, À MOINS QUE
...VOUS N'AYEZ UN PERMIS DE Mr. LE
PRÉSIDENT POUR
RETIRER LE CORPS...

CIEL !



VOILÀ LA VILLA DU
PRÉSIDENT ... COMMENT
SAVOIR S'IL SE SOUVIENT
ENCORE DE MOI ?



QUE VOLEZ-VOUS ?

JE
M'APPELLE
STEINER, JE SUIS
UN VIEIL AMI
DE Mr. LE
PRÉSIDENT
ET JE
VOUDRAIS...



STEINER ? ... LAISSE-LE
ENTRER RAMON.



VOUS ÊTES
UN AMI DU
PRÉSIDENT ?

OUI ... NOUS NOUS SOMMES
CONNUS IL Y A UNE
VINGTAINÉ D'ANNÉES,
DURANT UNE SÉRIE
DE CONFÉRENCES
À LA SORBONNE,
À PARIS.



À PARIS ? ... MAGNIFIQUE ... MAIS
DITES-MOI Mr. STEINER, POURQUOI
VOUS TROUVEZ-VOUS
À FORT DUCAL ?

JE VOUDRAIS PARLER
AVEC Mr. LE
PRÉSIDENT.



OH, MAIS CERTAINEMENT, VENEZ
... VENEZ DE CE CÔTÉ.

JE VAIS VOUS CONDUIRE
APRÈS DE SON
EXCELLENCE.

MERCI.

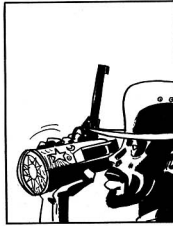


À CETTE HEURE-CI,
Mr. LE PRÉSIDENT AIME
SE REPOSER DANS LE
PARC. J'É SUIS ZOLA,
L'HOMME DE CONFIANCE
DE SON EXCELLENCE,
POUR LES AFFAIRES
INTÉRIEURES...





© Ed. VAILLANT Paris



© M. VAILLANT Paris



QU'EST-CE SON DESTIN DEVAIT
ÊTRE BIEN LAID, IL
ARRIVE ? EST EN TRAIN DE
MOURIR !



IL EST MORT ! QU'EST-CE
QU'IL A VU LÀ-DEDANS ?

QUI PEUT LE
SAVOIR ...
RIEN
PEUT-
ÊTRE...



NE PERDONS
PLUS DE
TEMPS.
À CE SOIR...
HERBETTE
JOYEUSE !!!

© Ed. VAILLANT Paris

ÉTIONS-NOUS OBLIGÉS
DE LE TUER ?



IL T'AURAIT TUÉ ...
DONC NE T'EN
FAIS PAS ... ADIEU
... ET BONNE
CHASSE !



AH, J'OUBLAIS PRESQUE SON
EXCELLENCE MR LE
PRÉSIDENT.



IL VA BIENTÔT FAIRE TROP CHAUD
ICI, MR LE PRÉSIDENT. JE
VAIS VOUS CONDUIRE DANS
UN ENDROIT PLUS FRAIS.

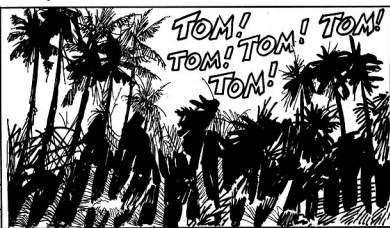


VAURIEN, COMMENT TE
PERMETS-TU DE PARLER
À MR LE PRÉSIDENT.
OÙ EST LE GARDE ?



RESTE OÙ TU ES...
GARDE... EH,
GARDE !

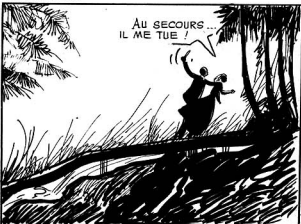




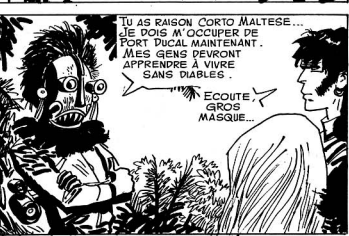
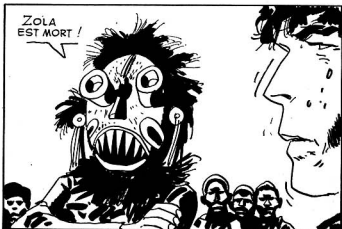


© M. VAILLANT Paris





© M. VAILLANT Paris





QUE VEUX-TU ?... NE ME DEMANDE PAS L'IMPOSSIBLE COMME VOUS EN AVEZ L'HABITUDE, VOUS LES BLANCS !

NON, MAIS IL Y A UNE CHOSE QUE JE VOUDRAIS SAVOIR...



CE QU'IL Y A DANS CETTE BOITE QUI FAIT MOURIR LES GARDÉS !

CURIOSITÉ DANGEREUSE... MAIS JE TE FERAI REGARDER DE LOIN !



BIEN, JE DOIS PARTIR MAINTENANT. QUANT À VOUS MADAME LOKAARTH, VOUS POUVEZ CONSERVER LA PROPRIÉTÉ À CONDITION DE DEVENIR CITOYENNE DE PORT DUCAL. NOUS NE VOULONS PAS D'ÉTRANGERS ICI. CORTO MALTESE... POUR TOI, NOUS FERONS UNE

EXCEPTION. ADIEU !
ADIEU...
GROS MASQUE !



QUEL PEUT ÊTRE CE PERSONNAGE ?

Mr. CORTO MALTESE... SOUVENEZ-VOUS, IL Y A QUELQUES MOIS SUR UNE PETITE ÎLE DE L'HONDURAS BRITANNIQUE, J'AI TIRÉ SUR VOUS, AVEC UN FUSIL.



ENCORE CETTE HISTOIRE DE COUP DE FUSIL ?

OUI, Mr. CORTO MALTESE... PUIS VOUS M'AVEZ SAUVÉ LA VIE ET VOUS M'AVEZ DONNÉ UN PETIT SAC DE PERLES AINSI QUE VOTRE YAWL POUR FUIR LA POLICE QUI ME RECHERCHAIT... AVANT DE PARTIR...



VOUS M'AVEZ DIT QUE VOUS VOUS APPELIEZ JOHN SMITH ET VOUS M'AVEZ CONSEILLÉ D'INVESTIR CES PERLES DANS UNE AFFAIRE COMMERCIALE VERS HAÏTI. NOUS AVONS CHOISI PORT DUCAL...



...MAIS VOUS CONNAISSEZ LA SUITE. LA PROPRIÉTÉ EST SURTOUT À VOUS Mr. SMITH. JE VEUX DIRE Mr. CORTO MALTESE.



LES PERLES ?... OUI, JE COMMENCE À ME SOUVENIR... IL Y A EN EFFET UN VIDE DANS MON PASSÉ...



...MAIS APRÈS TOUT, JE NE ME DEPLAIS PAS DE JOUER LE RÔLE ROMANTIQUE D'UN HOMME SANS MÉMOIRE.

...JE VAIS CHERCHER JÉSUS MARIE, L'INDIGÈNE. NOUS NOUS REVERRONS PLUS TÂRD SUR VOTRE BATEAU.



ELLE S'APPELLE SOLEDAD LOKAARTH, SON FRÈRE ÉTAIT UN BANDIT CÉLÈBRE... MAIS ELLE N'A RIEN À VOIR AVEC LUI.

...J'AI COMPRIS... J'AI COMPRIS... C'EST LA SIXIÈME FOIS QUE TU ME RACONTES L'HISTOIRE DE CETTE FEMME.

BAH, QU'IMPORTE... SI TU PRÉFÈRES DESCENDRE À TERRE, TU PEUX... MAIS IL SERAIT PLUS POLI QUE TU ASSISTES À CET ENTRETIEN ! JE NE VEUX PAS TE RETENIR...

MAIS NON, JE T'ASSURE QUE JE RESTE VOLONTIERS... JE N'AI AUCUNE ENVIE DE RATER LE SPECTACLE!



JE SUIS VRAIMENT CURIEUX DE CONNAÎTRE CELLE QUI TE TIRE DESSUS ET RÉUSSIT À TE TROUBLER AINSI... QUELQU'UN VIENT !



EH, CORTO MALTESE, JE CROYAIS ÊTRE UN GRAND DIABLE, ET ME VOILÀ DEVENU FACTEUR.

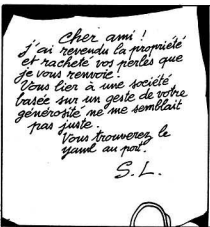


GROS MASQUE, JE SUIS CONTENT QUE TU SOIS VENU. J'ATTENDS Mme LOKAARTH ET...

JUSTEMENT... SOLEDAD LOKAARTH NE VIENDRA PAS. ELLE EST PARTIE SUR UN CARGO POUR NASSAU. ELLE M'A DIT...



...DE TE DONNER CES PERLES ET CETTE LETTRE... ELLE A REVENDU SA PROPRIÉTÉ ET ELLE EST PARTIE... AVEC L'INDIGÈNE, MALEDICTION... J'AI PEUR D'AVOIR FAIT UNE ERREUR EN ACCEPTANT CETTE COMMISSION.



*Cher ami !
J'ai revendu la propriété
et racheté vos perles que
je vous renvoie.
Vous lirez à une société
basée sur un geste de votre
générosité, me semblait
pas juste.
Vous trouverez le
gaul au port.
S.L.*



AH NON ! NE ME REGARDE PAS AINSI. JE SUIS UN GRAND DIABLE... JE SUIS CAPABLE DE FAIRE MOURIR MES ENNEMIS, DE VOLER DANS L'ESPACE, DE DISPARAÎTRE, D'APPROPRIOISER DES SCORPIONS... MAIS À PROPOS DE L'AMOUR, JE SUIS LE PLUS GRAND CRÉTIN DE LA SORCELLERIE. JE REGRETTE, CORTO MALTESE.



ADIEU, GROS MASQUE. TU ES VRAIMENT UN GRAND DIABLE... D'OPÉRETTE... BONNE CHANCE ET MERCI...



EH, QU'EST-IL, STEINER ? POURQUOI ES-TU SI TACITURNE ?

JE PENSAIS À TOUTE CETTE AFFAIRE... UN PEU ÉTRANGE !!!

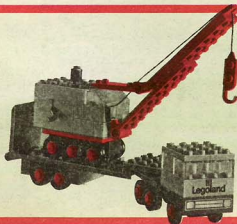
Journal des Jeux

ANOMALIES A LILLE

C'est la fête à Lille et tous « les Géants » des joyeuses kermesses du Nord, les Gayants et les Gilles, se sont donnés rendez-vous sur la Grand-Place.

Si vous avez de bons yeux, vous allez découvrir parmi les personnages aussi bien que dans le décor, un certain nombre d'anomalies. Lesquelles ?

Solution en dernière page du Journal des Jeux.



ça repart, les Legoland !

Formidable : la semi-remorque Legoland avec grue sur roues !

Oui... un engin formidable, combinant la grue sur roues Legoland avec une semi-remorque. Grue orientable, actionnée à la manivelle et travaillant sur la plate-forme ou à terre. Rampe d'accès abattante.

Amusant à construire ! Amusant à faire marcher ! Demande vite qu'on te l'offre (Fr. 14,50 seulement).

A 14,50 francs également : Semi-remorque Legoland avec tracteur-chargeur. Sensationnel pour construire des routes (n° 682).

LEGO
System

MARQUE DÉPOSÉE

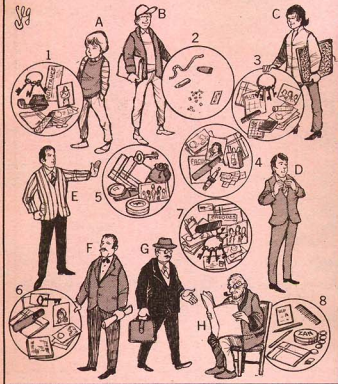
**C'est
dans la poche!...**

Les personnages que vous voyez sur ce dessin ont vidé leurs poches et cela donne les « petits tas » numérotés de 1 à 8. Ces personnages ont :

A : six ans — B : quatorze ans — C : dix-sept ans —
D : vingt-deux ans — E : trente ans — F : quarante-
cinq ans — G : soixante-cinq ans — H : soixante-
quinze ans.

Il vous reste maintenant à dire (après avoir bien examiné les petits tas), dans les poches de quel personnage se trouvait chacun d'entre eux.

Solution en dernière page du Journal des Jeux.



ÉNIGME...

Venant arrêter une redoutable bande de gangsters, l'inspecteur Douillard et ses hommes s'introduisent, tout d'abord, dans la chambre voisine de celle que les bandits occupent dans l'hôtel Royal. Il y a là un voyageur de commerce un peu effrayé qui dit à voix basse :

— M. l'inspecteur, je ne sais pas exactement combien sont mes voisins, mais j'ai cependant entendu certaines choses qui peuvent vous renseigner.

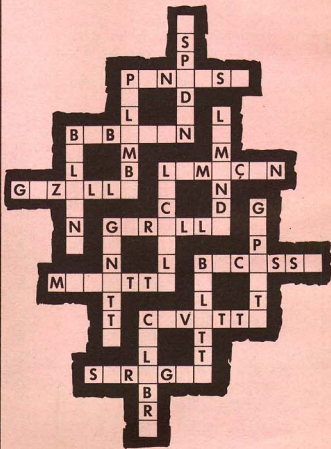
Vers 11 heures du soir, pour fêter la réussite de leur coup,

BÊTES SANS VOYELLES

Par ROGER DAL

En plaçant dans les cases vides de cette grille, tout autour des consonnes déjà existantes, les voyelles qui conviennent, vous formerez horizontalement et verticalement des noms d'animaux figurant dans le dictionnaire.

Solution en dernière page du Journal des Jeux.

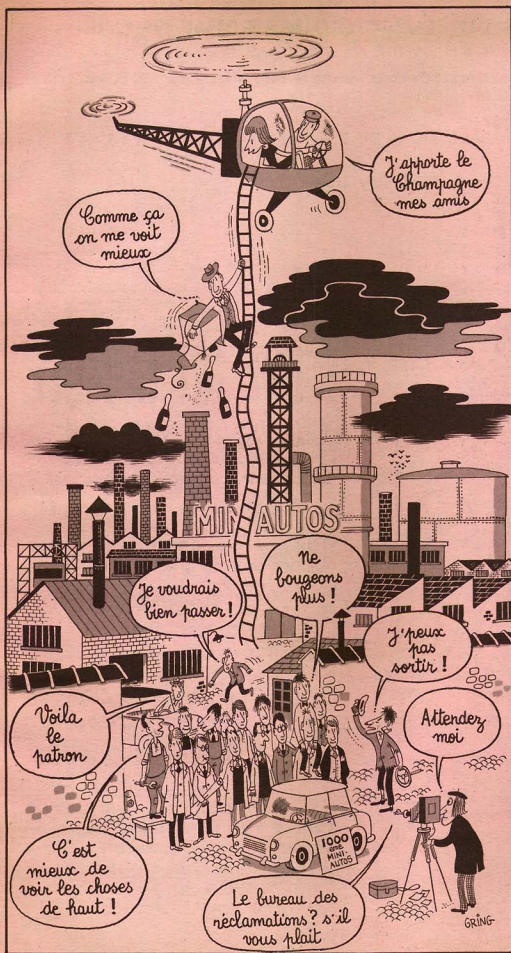


ils ont débouché une bouteille de champagne et ils ont trinqué. J'ai entendu nettement dix chocs de verres. Puis vers minuit, j'ai entendu les pas d'un homme qui quittait la chambre et descendait l'escalier. A une heure du matin, ils ont encore débouché une autre bouteille et ils ont encore trinqué. Là, j'ai entendu six chocs seulement.

— Merci monsieur, dit l'inspecteur Douillard, je connais maintenant le nombre des gangsters qui restent dans la chambre.

Pouvez-vous en dire autant ?

Solution en dernière page du Journal des Jeux.



LA 1000^E AUTO

Dans la cour de l'usine d'automobiles, on fête la sortie de la 1000^e auto de la série. Quelqu'un amène le champagne en hélicoptère. Le bonhomme qui vient d'avoir un accident avec la 999^e voiture vient protester et le photographe fixe la scène sur pellicule, pour la postérité.

Tout cela produit beaucoup de mouvement si bien que les paroles prononcées se « mélangent quelque peu les pédales ». Rendez donc à chacun la bulle qui lui appartient.

Solution en dernière page du Journal des Jeux.

RÉSULTATS DU JEU CONCOURS PRIMÉ N° 1338

« En avant la musique »

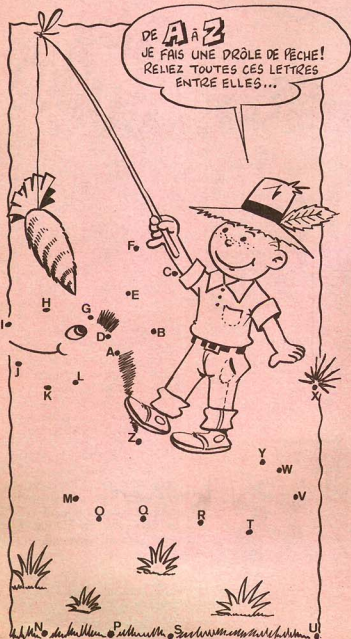
• Michel ASSOUN (quinze ans), de Paris, gagne la cady offerte par MOTOBECANE - MOTOCONFORT et 250 F.

• Il fallait répondre :

A : 5. — B : 6. — C : 9. — D : 4. — E : 7. — F : 1. — G : 10. — H : 3. — I : 8. — J : 2.

• La liste de préférence établie par le jury était :

| | |
|--------|---------|
| 1° : F | 6° : D |
| 2° : G | 7° : C |
| 3° : H | 8° : E |
| 4° : J | 9° : B |
| 5° : A | 10° : I |



C'EST UN COMBLE

Quel est le comble de la réussite pour un maître nageur ?

— *Nager dans l'opulence !*

Quel est le comble pour un accordeur de pianos ?

— *Accorder la main de sa fille !*

Quel est le comble de l'habileté pour un pêcheur ?

— *Attraper un poisson d'avril avec une ligne d'horizon !*

Quel est le comble de l'optimisme ?

— *Entrer dans un restaurant sans un sou en poche et commander une douzaine d'huîtres en espérant trouver dans l'une d'elles une perle pour payer la note.*

ENIGME...



PAR MOALLIC

Chaque semaine, Ludovic détective privé, vous propose une énigme. Observez chaque détail et menez l'enquête.

JOË LE MUET

Vol chez le bijoutier Van Der Muche. LUDO qui mène l'enquête questionne le veilleur de nuit.



2. Le veilleur raconte avec force détails comment les choses se sont passées.



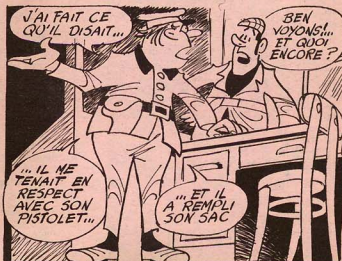
4. Ici, Joë le Muet a agi de même et le veilleur n'a pu opposer aucune résistance.



1. Celui-ci a reconnu son agresseur : Joë le Muet, un spécialiste du vol de bijoux.



3. Joë le Muet agit toujours de la même manière, sa façon de procéder a déjà été indiquée dans la presse.



5. Mais Ludo émet des doutes sur la véracité du récit qui lui est conté.

POURQUOI LUDO EST-IL SCEPTIQUE ?

Si vous avez trouvé : BRAVO ! Sinon, allez vite voir la solution qui se trouve en dernière page du Journal des Jeux.

magie

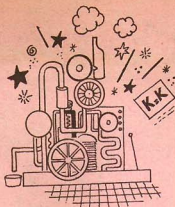
LA CARTE VOYAGEUSE

Voici un paquet de cartes qui n'en contient pas obligatoirement 32. Voulez-vous en choisir une ? C'est fait ? Bien, remettez-la dans le jeu où vous voudrez. Avouez que votre carte est bien perdue. Or, non seulement je me fais fort de vous la retrouver, mais encore — ce qui est mieux — au rang qui vous plaira. Le 8^e dites-vous ? Fort bien : alors je compte, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 et 8. Je retourne cette 8^e carte et c'est bien la carte que vous avez choisie au moment de la prise. Un vrai miracle !

EXPLICATION

Le miracle ? Il est bien facile : tout le jeu qui vous a été présenté ne comporte que des cartes semblables : rien que des valets de Cœur, rien que des As ou autres, bien entendu. Alors, comment supposer que vous puissiez avoir choisi une autre carte ? C'est un peu bête une fois expliqué, mais ce tour fait rêver plus d'un spectateur.

A. GEO-MOUSSERON



VOUS EMPÊCHER DANS LES COM



Certains s'efforcent de simplifier leur vie, d'éviter les complications et les embûches. D'autres semblent prendre un malin plaisir à se précipiter dans les ennuis et à s'engager sur les routes les plus difficiles et les plus dangereuses.

Et vous ? Savez-vous simplifier votre existence, ou êtes-vous incapable de ne pas vous empêtrer dans les pires difficultés. Vos réponses à ces quelques questions vont vous le dire :

1. Avez-vous des chiens et des chats ?
2. Trouvez-vous un certain plaisir à vous disputer et à vous bagarrer avec les copains ?
3. Evitez-vous de voir des films qui finissent mal ou de lire des histoires tristes ?
4. Vous proposez-vous comme intermédiaire pour réconcilier des amis fâchés ?
5. Faites-vous des blagues; même si cela doit finir mal ?
6. Refusez-vous systématiquement de donner des conseils ?
7. Savez-vous vous ménager des temps de repos même quand vous êtes débordé de travail ?
8. Quand on vous gronde pour une faute que vous avez réellement commise, savez-vous vous taire et « encaisser » ?
9. Prêtez-vous volontiers à de tous jeunes enfants, vos anciens jouets qui font beaucoup de bruit ?
10. Cherchez-vous toujours à être entouré du plus grand nombre possible d'amis ?
11. Etes-vous toujours prêt à rendre service, à donner un coup de main ?
12. Préférez-vous la cuisine simple (petit pain au chocolat, jambon, gruyère) aux plats très compliqués ?

Marquez un point chaque fois que vous avez répondu « OUI » à l'une des questions suivantes : 1, 2, 4, 5, 9, 10, 11.

Un point également pour « NON » à : 3, 6, 7, 8, 12.

Faites le total de vos points, puis allez voir en dernière page du Journal des jeux, ce qu'il faut en penser.



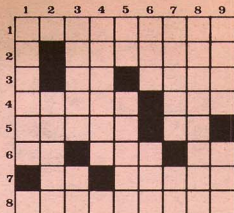
TREZ-VOUS PLICATIONS ?

MOTS CROISÉS

PAR O.-A. GRANDJEAN

HORIZONTALEMENT :

1. Fournit des avocats qui ne seront jamais inscrits au barreau.
2. Petit panier pour les voyages en ballon.
3. Morceau d'agneau. - Reine des fleurs.
4. Fleur printanière. - Semblable.
5. Enduit certains papiers utilisés pour décaper ou polir le bois ou le métal. - Désignent le Sud et le Nord sur la rose des vents.
6. Possessif. - On les lance pour jouer. - Conjonction de coordination très employée.
7. En épelant : je prêtai mon concours. - Partie inférieure de la tête.
8. Sont chargés de revoir les épreuves typographiques.

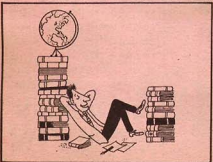


VERTICALEMENT :

1. Peuvent être obtus.
2. Petite carte dessinée.
3. Pousse au bout des doigts. - Font partie d'une devinette.
4. Aime la mare.
5. En épelant : c'est suffisant. - A lui.
6. Vient après bis. - Auteur des « Mystères de Paris ».
7. Petites îles. - Tête de quille.
8. Port danois où se trouve le château dans lequel Shakespeare situa Hamlet.
9. Véritable. - Règles équerres.

.....
Solution en dernière page
du Journal des Jeux.
.....

Le mini-test
de Roger DAL



CHARADES

“Les As d’hier et d’aujourd’hui”

O.-A. GRANDJEAN

MON PREMIER EXPRIME UNE QUANTITE ;
MON SECOND EST UN ALIMENT LIQUIDE ;
... ET MON TOUT EST UN AS DU FOOTBALL.

MON PREMIER EST UN MONTICULE ;
MON SECOND EST UN POISSON ;
MON TROISIEME EST UN MEUBLE ;
... ET MON TOUT EST UN AS DE LA NAVIGATION.

MON PREMIER EST LE TITRE D'UN OPERA ;
MON SECOND FORME LES MERS ;
MON TROISIEME EST UNE REPRODUCTION ;
... ET MON TOUT FUT UN GRAND CHAMPION CYCLISTE.

solution des

jeux

ANOMALIES : GILLES A LILLE

Voici les anomalies :

— Autoroute A6 (au lieu de A1). — Pas de houillères de la Grand'Combe dans le Nord. — Les madeleines de Cambrai devraient être des « bêtises ». — Dans le combat de coqs, il y a un canard. — Gambrinus n'est pas le fondateur de Lille. — Les quatre points cardinaux au sommet du beffroi sont mal orientés. — Il ne peut pas y avoir de magasin « aux soirées de Roubaix », car dans cette ville on ne fait que des tissus de laine. — Il y a un moulin provençal à l'horizon. — Sur le pignon d'une maison, le volet est plus large que la fenêtre (ça c'était difficile). — A Lille, il n'y a pas de statue de Napoléon au sommet de la colonne. — Il y a un palmier au pied du beffroi. — La « toro di fuego » (taureau de feu) est une attraction basque et non pas lilloise.

C'EST DANS LA POCHE

1 E — 2 A — 3 F — 4 D — 5 H — 6 C — 7 G — 8 B.

ENIGME

Il y avait à l'origine cinq gangsters dans la chambre. Après le départ de l'un d'eux il en restait donc quatre.

BETES SANS VOYELLES

Horizontalement : PUNAISE — BABOUIN — LIMAÇON — GAZELLE — GORILLE — BECASSE — MOUETTE — CIVETTE — SARIGUE.
Verticalement : BALEINE — GENETTE — PALOMBE — COLIBRI — LUCIOLE — ESPADON — BELETTE — LIMANDE — GYPAETE.

JEU DE BULLES : LA 1000^e AUTO

1 H — 2 A — 3 G — 4 B — 5 I — 6 C — 7 F — 8 E — 9 D.

ENIGME LUDOVIC

Le gardien n'a certainement pas pu lire dans la glace un texte aussi long, car il le voyait à l'envers. Il lui aurait fallu pour cela un certain temps et surtout un calme qu'on ne peut avoir avec un revolver posé sur la nuque.

TEST : VOUS EMPETREZ-VOUS DANS LES COMPLICATIONS ?

— Vous avez plus de 8 points : il est grand temps de simplifier votre vie si vous ne voulez pas vous trouver prisonnier de situations dont vous ne pourrez plus vous tirer. On arrive beaucoup plus facilement à bout d'une seule difficulté que de trente-six difficultés accumulées...
— Entre 4 et 8 points : vous ne tombez dans les complications que lorsque vous ne pouvez pas faire autrement et vous préférez, en général, les situations simples et nettes.
— Moins de 4 points : vous ne vous compliquez jamais la

vie et vous savez éviter les difficultés et les situations « impossibles ». Le revers de la médaille c'est que vous ne consentez que rarement à rendre service. Vous êtes peut-être un peu égoïste. Non ?

MOTS CROISES

Horizontalement :

1. Avocatier. — 2. Nacelle. — 3. GN - Rose. — 4. Lilas - Tel. — 5. Emeri - SN. — 6. SA - Dés - Et. — 7. GD - Nuque. — 8. Réviseurs.

Verticalement :

1. Angles. — 2. Image. — 3. Ongle - DV. — 4. Canard. — 5. AC - Siens. — 6. Ter - Sue. — 7. Ilôts - QU. — 8. Elsenieur. — 9. Réel - Tés.

CHARADES

1. PELE (peu - lait).
2. TABARLY (tas - bar - lit).
3. FAUSTO COPI (Faust - eau - copie).

LA SEMAINE
PROCHAINE
DANS
LE JOURNAL
DES JEUX :

UN SUPER
JEU-CONCOURS
PRIMÉ...



suite

La femelle rhinocéros ne peut avoir qu'un jeune à la fois, tous les quatre ans : l'espèce ne croît que de 5 % environ par an. Dans les voyages du couple, le mâle vient en tête. Au repos, l'animal a son gardien : le héron garde-bœufs ou l'oïseau-buffle. A présent, bonne chance à tous pour le concours fou ! Amitiés au rhinocéros.

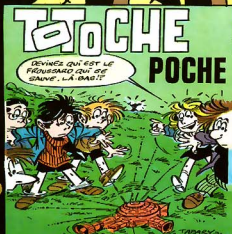
**CONCOURS
LANVIN**

LES POCHES COMIQUES !

CHEZ VOTRE MARCHAND
DE JOURNAUX !

DANS CHACUN D'EUX :
100 Jeux 100 Gags

200 PAGES DE RIRE !



PIF POCHE N° 67
GAI-LURON POCHE N° 17
TOTO CHE POCHE N° 20

Les Jeudis de CORINNE et JEANNOT



PAR TABARY.

MAIS ENFIN, CORINNE! FRANCHEMENT, QU'EST-CE QUE ÇA TE RAPPORTE? DE ME FAIRE DES BLAQUES!

ALORS, NOM DUNE PIPE! POURQUOI LES FAIS-TU?!!

C'EST POURTANT VRAI! MINCE ALORS, JE N'AVAIS JAMAIS PENSÉ !!!

EH BIEN! C'EST D'ACCORD JEANNOT, JE TE PROMETS QUE LA PROCHAINE BLAQUE QUE JE TE FERAI ME RAPPORTERA!



MAIS RIEN DU TOUT, JEANNOT.



HEIN?



QU'EST-CE QU'ELLE A VOULU DIRE?

ET EN EFFET, PEU APRÈS...

EH, JEANNOT! JE VIENS DE RENCONTRER LE GENTIL, L'ADORABLE, LE JUSTE, LE BEAU, LE GRAND AGENT BODART!!



PARLE POUR TOI!! PAR-CE QUE MOI, L'AGENT BODART, JE LE TROUVE MECHANT! AFFREUX! INJUSTE! LAID! PETIT! MINA...



TU... TU N'AS PAS PEUR QU'IL T'ENTENDE?

AUCUN DANGER! NOUS SOMMES DANS UN ANGLE DE RUE! JE LE VERRAI VENIR CETTE ESPÈCE DE X-ROIS-!!!



EN SOMME, SI TU AVAIS DES POUVOIRS, TU ESSAIERAIAS DE NUIRE À L'AGENT BODART?

JE REUSSIRAIS, MÊME! CE QUE JE FERAIS SUBIR À CET OLIMPIUS N'EST PAS AVOUABLE CORINNE! AARRK!!



CHUT! Z'Z! LE VOILÀ!



LE VOILÀ! PARFAIT!



VITE, JEANNOT! COMBIEN AS-TU D'ARGENT SUR TOI?

5 FR. JUSTEMENT J'ALLAIS AU CINÉMA...

ALORS, DONNE-LES MOI! SINON, JE RETÈNE À L'AGENT BODART CE QUE TU VIENS DE DIRE SUR LUI... VOILÀ ENFIN UNE BLAQUE QUI ME RAPPORTE QUELQUE CHOSE.

MAIS IL NE TE CROIRA JAMAIS! IL FAUT DES PREUVES POUR QUE LA POLICE



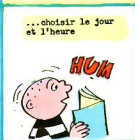
J'AI, JEANNOT! L'ENREGISTREMENT DE TES PAROLES... VOILÀ LE MICRO ET L'APPAREIL!!!



TABARY-37

1346

NESTOR et le manuel de L'ÉVADÉ



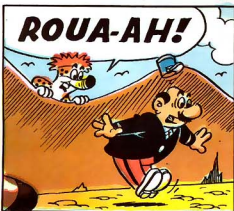
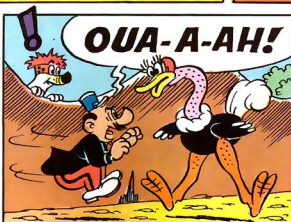


LÉO... bête à PART...



Scénario : SANI. MAS.

Dessin : MAS.



"Le Monde Merveilleux" VO



eux de Walt Disney" us attend chez Esso



Mickey est sorti de l'écran ! Le voilà dans ta main... et en bonne compagnie. 15 autres de ses amis ne demandent qu'à le rejoindre : le sympathique Dumbo, le joli Bambi, Pluto qui fait toujours rire... Tous en volume et en couleurs ! Ils tiennent debout et respirent la joie de vivre. Où vont-ils habiter ? Mais dans ce village merveilleux, en carton pré-découpé, que tu monteras toi-même. Un plaisir de plus ! Comment obtenir tout cela ? Demande à ton papa de s'arrêter dans une station Esso pour faire le plein (20 litres minimum), ou pour acheter un bidon d'huile Uniflo, ou 20 F d'articles Esso-Shop. A toi, on te donnera un personnage et aussi le village merveilleux ! Les 15 autres compagnons Walt Disney t'attendent dans toutes les stations Esso. A chaque plein, tu obtiendras gratuitement un nouveau personnage. Une « chouette » collection qui démarre.



Esso. Tout pour vous rendre la « Route Heureuse ».

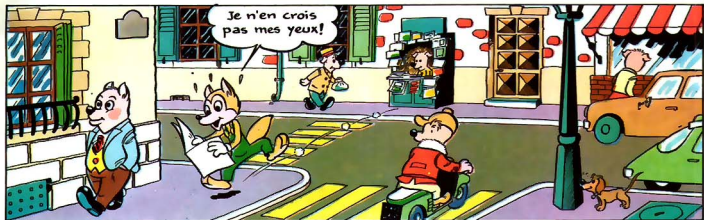
M le magicien... par m.m.

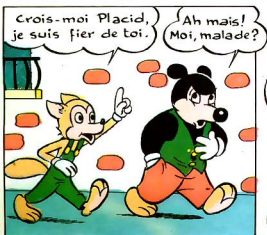


PLACID & MUZO

CHAMPIONS DE BOXE

D'après les personnages de C. ARNAL
scénario et dessins de J. NICOLAUD



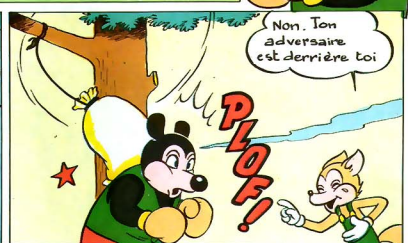
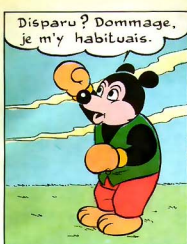


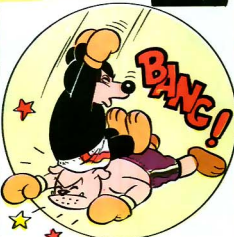
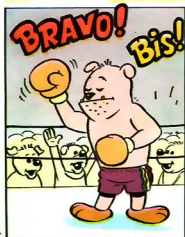


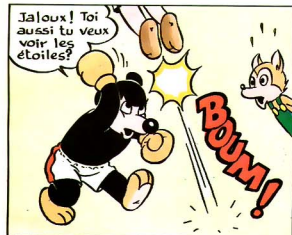


BING!







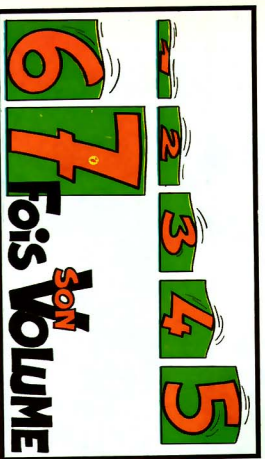


LE JARDIN FANTASTIQUE

C'EST

1. La terre miracle

Pas plus grosse qu'une petite boîte d'allumettes, la terre miracle va prendre sous vos yeux et instantanément...



Dans cette terre miracle, vous allez semer des graines !
De simples graines ?
Non, des graines de Plante Farouche.

2. La plante farouche

Une plante qui va VIVRE...
mais vraiment VIVRE !

Une plante qui frémit
à votre approche.

Une plante qui replie ses feuilles
dès qu'elle vous sent trop
près d'elle.

Une plante qui recule
pudiquement

dès que s'approche votre main.

LA PLANTE FAROUCHE

VA VIVRE POUR VOUS

Une des plantes les plus rares
et les plus fantastiques
de notre planète.

Le jardin fantastique

c'est ça !

LE JARDIN FANTASTIQUE

UN
GADGET
FANTASTIQUE :

LA SEMAINE PROCHAINE
dans votre PIF

**La
semaine
prochaine**

Pif

“ La malédiction
de TARTAH-LAKREME ”

Loup Noir

“ Le meneur de horde ”

Rahan

“ Le tueur de mammoths ”

**Arthur
le Fantôme**

“ Week-end en Ecosse ”



**La jungle en
folie-Gai Luron
Nestor - Pifou
Couik - Léo
bête à part-
M. le magicien-
Placid et Muzo**

